



ESCUELA
SUPERIOR
DE **VIDEOJUEGOS**
Y ARTE DIGITAL

ESCUELA SUPERIOR DE VIDEOJUEGOS Y ARTE DIGITAL
HIGHER SCHOOL OF VIDEO GAMES AND DIGITAL ART





ÍNDICE

04

MÁSTER

Obtén una alta especialización en las diferentes áreas de creación de un videojuego

16

CICLOS FORMATIVOS

Consigue una formación 360° en creación de videojuegos con el Ciclo Medio y el Ciclo Superior

22

BOOTCAMP

Aprende rápidamente conocimientos prácticos y específicos con estas formaciones intensivas de arte 3D, ilustración o programación

30

CURSOS DE INICIACIÓN

Comienza tu carrera en la industria de los videojuegos formándote desde cero con los cursos para adulto

38

EVAD ONLINE

Aprende de forma remota con la nueva plataforma de cursos online de creación de videojuegos

42

EVAD KIDS

Los peques de la casa aprenderán a crear sus propios videojuegos aprendiendo a programar y a crear sus propios personajes

46

OTRAS FORMACIONES

Conoce nuestros cursos de Formación Profesional para el empleo y cursos a medida para empresas y centros de formación

48

CONOCE LA ESCUELA

Descubre nuestras instalaciones y por qué somos el mayor centro de formación en videojuegos

50

COLABORADORES

Prestigiosas organizaciones de la industria del videojuego confían y apoyan a la Escuela Superior de Videojuegos y Arte Digital

52

EVAD DEVLABS

Iniciativa dirigida al impulso del desarrollo de videojuegos, el fomento del talento emergente español y la dinamización del tejido empresarial

UNITY BLENDER UNREAL PHOTOSHOP

C-SHARP ZBRUSH GITLAB VISUAL STUDIO

WWW.EVADFORMACION.COM

MÁSTER



LIDERA LA INDUSTRIA
DEL VIDEOJUEGO

EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

DISEÑO Y DESARROLLO - ARTE Y ANIMACIÓN 2D
MARKETING & COMUNICACIÓN - ARTE Y ANIMACIÓN 3D

¿SUEÑAS CON TRABAJAR EN LA MAYOR INDUSTRIA DE ENTRETENIMIENTO?

Nuestros másteres te dan la llave para ingresar al emocionante universo de los videojuegos.

Aprende las **técnicas más avanzadas de diseño y desarrollo de videojuegos**, da vida a tus ideas con arte 3D y 2D de vanguardia y domina el arte del marketing en la industria de los videojuegos.

Con profesores expertos y proyectos prácticos, nuestra formación te sumergirá en la creación de experiencias de juego **inmersivas y exitosas**.

Prepárate para una carrera emocionante.



PlayStation.First



PLAYSTATION.
TALENTS
ACADEMY

EVAD es **centro PlayStation First**, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu **Proyecto Final** en esta misma plataforma.

ARTE Y ANIMACIÓN 3D

EXPLOTA TU POTENCIAL

Adquiere destrezas en modelado, texturizado y animación 3D, **empleando software líder en la industria** para crear activos visuales impresionantes y funcionales.

Contarás historias a través de la creación de mundos virtuales, comprendiendo principios de **composición, iluminación y dirección de arte** para lograr impacto emocional.

Trabajarás en equipos multidisciplinares, comunicando tus ideas de manera efectiva para contribuir exitosamente en la **producción de videojuegos**.

Optimiza tus proyectos 3D para que se ejecuten en motores de juego y mantengan un equilibrio entre **calidad visual y rendimiento**.

SALIDAS PROFESIONALES

Artista 3D, Modelador, Director Técnico, Animador 3D,
Especialista en Efectos Especiales, Texturizador, Rigger...

EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo, software y tableta gráfica completamente incluidos.



CALENDARIO
De octubre a diciembre
(11 meses)

HORARIO
Lunes a jueves,
De 16:00h a 20:00h

DURACIÓN
636 horas
lectivas



ESCULPIRÁS EN ALTA RESOLUCIÓN PARA JUEGOS AAA

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

CALENDARIO
De octubre
a diciembre
(11 meses)

HORARIO
Lunes a jueves,
De 10:00h a
14:00h

DURACIÓN
636 horas

ADQUIERE HABILIDADES EN PROGRAMACIÓN, DISEÑO DE NIVELES. OPTIMIZA JUEGOS EN DIVERSAS PLATAFORMAS.

El objetivo es **convertirte en creador de videojuegos**, conocerás todos las herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en el desarrollo de videojuegos, desde su concepción a su distribución pasando por todas las etapas hasta crear tu propio videojuego.

El **TFM** es un proyecto grupal de los alumnos de los diferentes másters de EVAD [diseño, programación, arte 2D, arte 3D y marketing] cuyo objetivo es **crear el prototipo de un videojuego**.

SALIDAS PROFESIONALES

Diseñador de juego, Director de proyecto, Productor de videojuegos, Desarrollador de videojuegos, Programador de scripts, Programador, Diseñador de niveles, Guionista, tester de videojuegos.

Cada vez se demandan profesionales que además de tener una alta especialización en un campo determinado, sean capaces de conocer todos los procesos involucrados en el desarrollo y **trabajen con soltura en equipo** manteniendo la visión del proyecto desde su concepción hasta su comercialización.

CASOS DE ÉXITO



CON UNREAL ENGINE 5 PODRÁS CREAR MUNDOS U ENTORNOS CON UNA FIDELIDAD GRÁFICA EXCEPCIONAL

Unreal Engine es uno de los motores gráficos más potentes del mercado y su uso está principalmente enfocado a **videojuegos AAA** (desarrollos con un alto presupuesto y una factura técnica impecable) y superproducciones cinematográficas de gran repercusión.

Sagas de juegos como Gears of War, Days Gone, Dragon Ball FighterZ, series y películas como “El Mandaloriano”, “Game of Thrones”, “Capitán América: El soldado de invierno” y muchas más aplicaciones interactivas que requieren **gran fidelidad gráfica**.

Este entorno de desarrollo pone a la disposición de diseñadores, artistas, profesionales y creativos herramientas que permiten la creación de **mundos y entornos** con una fidelidad gráfica excepcional. Su versatilidad en tantos campos técnicos y

creativos es la que ha hecho que se **consolide como un software de referencia** dentro entre los profesionales de diferentes sectores.

Aprenderás a crear entornos y escenografías ricos llenos de detalle, plasmar tus ideas y proyectos en documentos de desarrollo y usar **técnicas de iluminación y render** avanzadas.

Al completar este máster no sólo dispondrás de una **alta capacitación en Unreal Engine**, también aprenderás una profesión y aprenderás a desenvolverse en un entorno de trabajo profesional.

SALIDAS PROFESIONALES

Diseñador de videojuegos, experto en previz, operador de Unreal Engine, creador de videojuegos, programador de scripts, artista técnico, diseñador de cutscenes, diseñador de Realidad Virtual, Artista 3D generalista...

REQUISITOS

Necesaria entrevista personal con el director formativo de EVAD para evaluar los conocimientos y capacidades del alumno/a.



CALENDARIO

De octubre
a diciembre
(11 meses)



HORARIO

De lunes a jueves,
de 16:00h a 20:00h



DURACIÓN

636 horas
lectivas

UNREAL

ENGINE 5

ARTE Y ANIMACIÓN 2D



Domina técnicas de ilustración y animación 2D, utilizando Photoshop, para **crear personajes, entornos y efectos visuales** cautivadores y funcionales en el contexto de los videojuegos.

Usarás técnicas de coloreado e **ilustración avanzadas** y diseñarás personajes, vehículos y escenarios.

Aprenderás a animar personajes, crear efectos especiales e implementarlos en proyectos de videojuegos originales y colaborativos los elementos que has creado y adaptarlos al motor de videojuegos Unity.

Te ocuparás de la **dirección artística** de proyectos de videojuegos desde la idea inicial hasta su ejecución.



PlayStation First



**PROYECTO DE
ANTIGUOS ALUMNOS**



CALENDARIO

De octubre
a diciembre
(11 meses)



HORARIO

Lunes a jueves,
de 10:00h a 14:00h



DURACIÓN

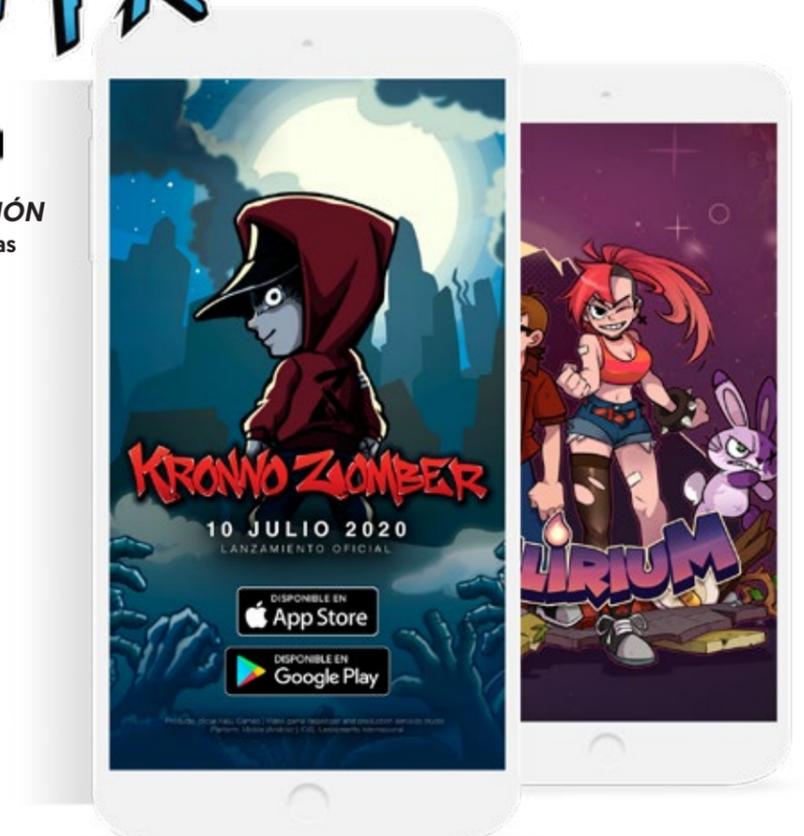
636 horas

SALIDAS PROFESIONALES

Artista conceptual, Artista Generalista,
Texturizador, Grafista, Animador 2D, Ilustrador,
Director Artístico, Diseñador de Personajes,

EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo, software y tableta gráfica
completamente incluidos.



MARKETING Y COMUNICACIÓN

Desarrolla tu capacidad de **diseñar y ejecutar estrategias de marketing** online específicas para la industria de los videojuegos, incluyendo publicidad en redes sociales, SEO y análisis de datos.

Domina la planificación y ejecución de lanzamientos de videojuegos desde cero. En este máster **aprenderás a:**

- Comprender los fundamentos y procesos del desarrollo de videojuegos
- Gestionar la comunicación interna y externa de una empresa de videojuegos
- Desarrollar planes de comunicación y Social Media
- Crear, gestionar y hacer evolucionar las redes sociales y la comunidad
- Analizar, comprender y gestionar los datos web
- Elaborar campañas de publicidad en Google Adwords y redes sociales
- Analizar el mercado y al público objetivo
- Diseñar estrategias de monetización para juegos
- Crear materiales promocionales
- Trabajar las relaciones públicas
- Organizar de forma óptima la participación en un evento

SALIDAS PROFESIONALES

Responsable de Comunicación, Responsable de Marketing, Responsable de Relaciones Públicas, Productor, Brand Management, Community Manager, Project Manager

REQUISITOS

Necesaria entrevista personal con el director formativo de EVAD para evaluar los conocimientos y capacidades del alumno/a.

EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo y software totalmente incluidos.



CALENDARIO

De enero a diciembre
(8 meses)



HORARIO

Martes y jueves,
De 17:00h a 20:00h



DURACIÓN

290 horas
lectivas



Conoce **The Manor's Legacy** el videojuego realizado por alumnos de máster.

El título ganador al **Mejor DualSense de PlayStation** está inspirado en la leyenda del Cortijo Jurado de Málaga.



WWW.EVADFORMACION.COM

UNREAL PHOTOSHOP

ILLUSTRATOR

GITLAB

GIMP

C-SHARP

CICLOS FORMATIVOS

DESAFÍA LO CONVENCIONAL.
SORPRENDE A LOS JUGADORES

CICLOS FORMATIVOS

TÉCNICO EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS
TÉCNICO EXPERTO EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS2 años
formativosLunes a viernes
(08:15 a 14:45h)Presencial y
online

CREA JUEGOS ÉPICOS

Los ciclos formativos tienen un carácter generalista con una **visión 360° en creación de videojuegos**.

Conocerás los procesos, herramientas, destrezas y habilidades que intervienen en la creación de un videojuego, pasando por todas las fases en el desarrollo de videojuegos, desde los aspectos técnicos, como programación; **ilustración digital**, **modelado 3D** o **animación**, y finalmente con el proceso de **QA y testing**, e incluso de **marketing** del lanzamiento del videojuego.

Cada titulación consta de 2.000 horas de formación presencial u online, divididas en 2 cursos académicos, y **370 horas de prácticas en empresas** desarrolladoras de videojuegos una vez terminan la formación.

Una formación completa para aquellos que quieran introducirse de lleno y **labrarse un futuro dentro de la industria** del videojuego.

CICLO MEDIO

TÉCNICO EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

PARA ACCEDER A ESTA FORMACIÓN ES NECESARIO EL TÍTULO DE LA ESO.



Aquellos que aprueben los dos años formativos en la primera convocatoria tendrán prácticas de empresa en empresas del sector de los videojuegos.

El principal objetivo de este ciclo es ofrecer una formación especializada en la que durante dos años conocerás y trabajarás **todas las disciplinas** involucradas en la **creación de videojuegos**.

Estudiarás los procesos y técnicas utilizados profesionalmente en la creación de videojuegos en áreas como el diseño de juego, la **programación, el arte 2D y 3D o el control de calidad**.

De esta forma podrás participar en la creación de videojuegos en una gran variedad de puestos con un **conocimiento integral y sólido** de todas las facetas del proceso de producción y desarrollo.



El crecimiento y la evolución que ha experimentado el videojuego en los últimos años lo convierte en un verdadero **nicho de empleabilidad**, con equipos de desarrollo compuestos por profesionales de diversa procedencia y formación como técnicos, programadores, actores, diseñadores, economistas, guionistas, artistas o especialistas en audiovisuales.

Cada vez más **se demandan profesionales** que, además de tener una alta especialización en un campo determinado, sean capaces de conocer todos los procesos involucrados en el desarrollo de videojuegos y trabajen con soltura en equipo manteniendo la visión

del proyecto desde su concepción hasta su comercialización.

Parte de nuestra filosofía es mantener una **conexión directa** desde el primer día con la industria y preparar a nuestros alumnos para que su inserción en el mercado laboral sea inmediata y espontánea.

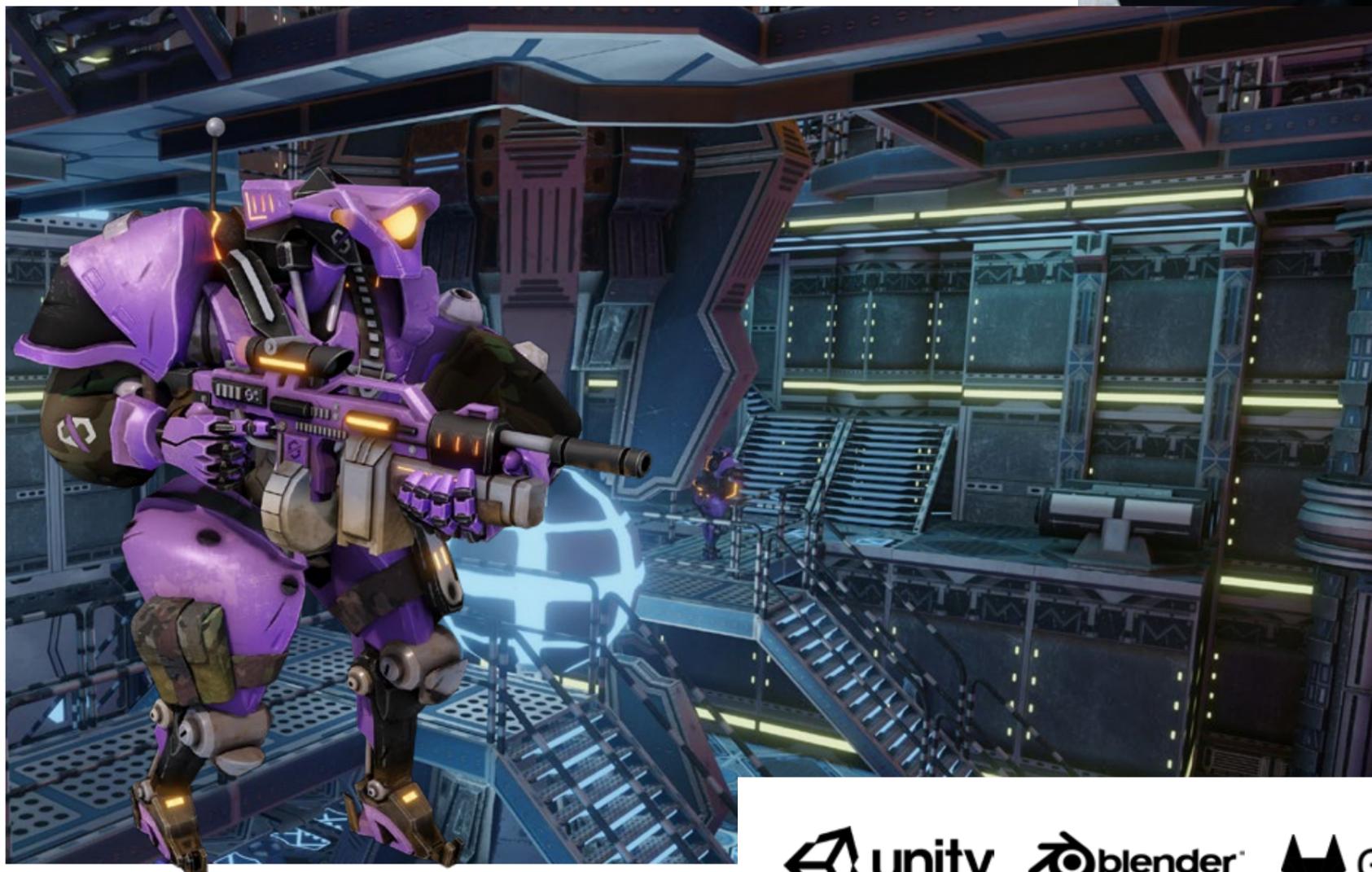
SALIDA PROFESIONAL

Diseñador de juego, Diseñador de niveles, Grafista 2D, Artista 3D generalista, Desarrollador de videojuegos, Programador de scripts, Testeador de videojuegos.



CICLO SUPERIOR

TÉCNICO EXPERTO EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS



Al igual que en el ciclo medio, con el Técnico Experto en Creación de Videojuegos aprenderás todas las disciplinas que son necesarias para la creación de un videojuego: programación, arte 2D, 3D, animación y el uso de herramientas profesionales como **Unity, Unreal Engine o Blender**. Para acceder a esta formación será necesario que el alumno tenga el título de bachillerato o haber superado un ciclo formativo.

Aprenderás a manejar los entornos de desarrollo más usados en la actualidad: Unity Engine y Unreal Engine 5, además diseñarás videojuegos desde **su concepto hasta la ejecución final**.

Diseñarás niveles y mundos de juego en 2D y 3D, programarás y crearás scripting en C#, crearás todo tipo de assets gráficos 2D, modelarás y texturarás modelos 3D de vehículos, personajes y accesorios y animarás personajes para videojuegos.

PARA ACCEDER A ESTA FORMACIÓN ES NECESARIO TENER EL TÍTULO DE BACHILLERARO O HABER APROBADO UN GRADO MEDIO.

2.000 horas de formación presencial u online, divididas en 2 cursos académicos y 370 horas de prácticas en empresas desarrolladoras de videojuegos una vez terminan la formación.

Una formación completa para chicos y chicas que quieran introducirse de lleno y labrarse un **futuro dentro de la industria** del videojuego.

SALIDA PROFESIONAL

Una vez terminada la formación los alumnos podrán acceder a las siguientes salidas profesionales: Diseñador de juego, Diseñador de niveles, Grafista 2D, Artista 3D generalista, Desarrollador de videojuegos, Programador de scripts, Testeador de videojuegos, programador con Unreal Engine, ilustrador 2D.



BOOTCAMP

CURSO INTENSIVO



ADQUIERE LOS FUNDAMENTOS DE LA PROFESIÓN

BOOTCAMP

CONSIGUE ACCESO A MÁSTERES DE ESPECIALIZACIÓN

FORMACIÓN ENFOCADA A ADQUIRIR CONOCIMIENTOS PRÁCTICOS

Con los bootcamp adquirirás conocimientos de manera muy rápida y práctica.

La gran ventaja de esta formación, es que **no se necesita ninguna titulación previa**, experiencia o conocimientos específicos para cursarlo, ya que se parte desde cero.

Una formación express que impulsará tu carrera profesional, y que te ofrecerá los conocimientos necesarios **sobre las especialidades más demandadas** en la industria del videojuego.



De septiembre a junio
(10 meses)



Lunes y miércoles
(17 a 20h)



248 horas lectivas



Presencial y online



PROGRAMACIÓN



ARTE 3D

CONVERTIRÁS CONCEPTOS E ILUSTRACIONES BIDI-
MENSIONALES EN OBJETOS, VEHÍCULOS, ESCENARIOS,
ESTRUCTURAS O PERSONAJES TRIDIMENSIONALES.

El objetivo de este bootcamp es iniciarte en el modelado 3D para videojuegos. Conocerás todos los procesos, herramientas y técnicas que se usan a nivel profesional en la creación de arte 3D para videojuegos, todo **comenzando desde cero**.

Aprenderás a dotar de texturas, materiales, iluminación a objetos para usarlos en distintos tipos de proyectos como **juegos, infoarquitectura o impresión 3D**.

Incluirás tus creaciones en el motor de videojuegos Unity e incluso aprenderás a exportarlos y adaptarlos para realizar **impresiones 3D** de tus modelos.

Aplicarás lo aprendido en este curso a otros campos como la infoarquitectura, las **artes gráficas o el audiovisual**.

Aprenderás los fundamentos en el mundo del diseño en 3D usando blender.

Con este bootcamp desarrollarás tu capacidad para convertir conceptos e ilustraciones bidimensionales en **objetos, vehículos, escenarios, estructuras o personajes tridimensionales**.



Con este Bootcamp te convertirás en **creador de videojuegos**, conocerás todos los procesos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en el desarrollo de videojuegos.

Aprenderás a programar en lenguaje C# y a manejar Unity, el programa de creación de videojuegos **más usado del mundo**.

Descubrirás los fundamentos del scripting y aprenderás cómo funciona la programación en Unity posibilidades en el desarrollo de videojuegos.

Diseñarás niveles utilizando distintas técnicas, crearás documentos de **diseño de juego** y diseñarás todo el desarrollo de un videojuego desde su concepto.

La gran ventaja de esta formación, es que no se necesita ninguna titulación previa, experiencia o conocimientos específicos para cursarlo, ya que se **parte desde cero**.

Una formación express que impulsará tu carrera profesional, y que te ofrecerá los conocimientos necesarios sobre una de las especialidades más demandadas en la industria del videojuego, **la programación**. Pudiendo acceder al Máster de Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

SÉ CREADOR DE VIDEOJUEGOS

ARTE

APRENDERÁS LOS
FUNDAMENTOS DE
LA ILUSTRACIÓN

DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS

CREARÁS Y DISEÑARÁS MATERIALES,
PERSONAJES Y ESCENARIOS.

El objetivo de este bootcamp es iniciarte en la ilustración digital para videojuegos. Conocerás todos los **procesos, herramientas y técnicas** que se utilizan a nivel profesional en la creación de arte 2D para videojuegos, todo comenzando desde cero.

Desarrollarás tu capacidad para interpretar ideas, **crear arte conceptual y diseñar elementos** en distintos estilos gráficos como fondos, accesorios, entornos... Crear arte utilizable en videojuegos, diseñar personajes, accesorios, diseñar vehículos y escenarios.

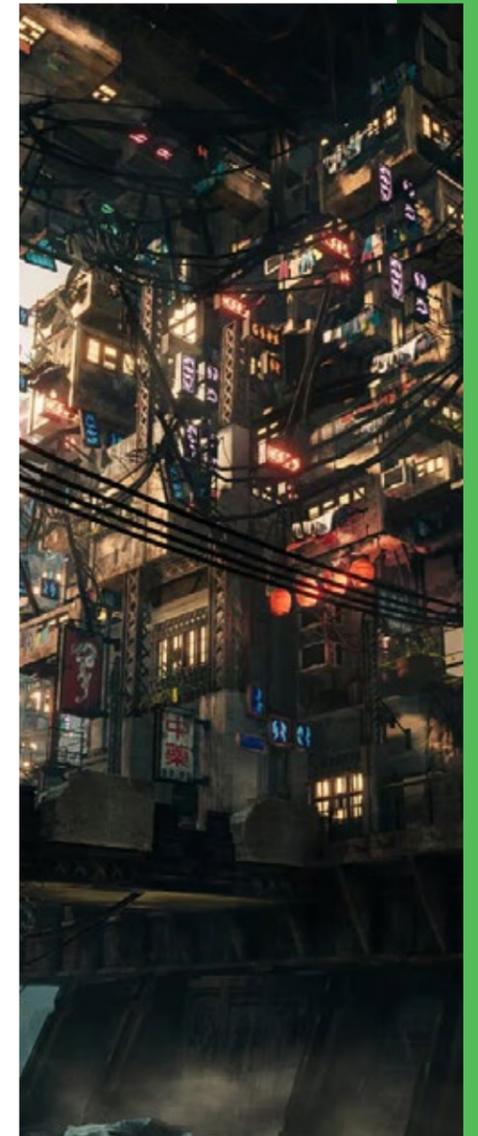


El objetivo de este bootcamp es ofrecer a diseñadores y artistas los **conceptos, herramientas y técnicas** que se utilizan a nivel profesional en la creación de productos audiovisuales para que seas capaz de trabajar con Unreal Engine.

Al completar el bootcamp no sólo dispondrás de una alta capacitación en Unreal Engine, también **aprenderás una profesión** y a desenvolverse en un entorno de trabajo profesional.

Aprenderás a utilizar las herramientas generales de Unreal como, **terrenos y vegetación** y a crear y aplicar materiales a los elementos hasta completar la escena.

Aprenderás los conocimientos necesarios para iniciarte en el campo de la creación de escenas con Unreal Engine 5, creando Blocking basado en Moodboard mediante concept, importación de Geometrías y creación de materiales simples e Iluminación con L



FULL STACK DEVELOPER



El Bootcamp Full Stack Developer tiene como objetivo fundamental que el alumno alcance los recursos técnicos y las habilidades necesarias para poder abordar **proyectos profesionales de programación web**.

A través de esta formación en programación web, los alumnos habrán trabajado con las principales herramientas como Javascript, HTML 5, CSS 3, Node.js, Redux, React, Express JS, MongoDB, etc.

Aprenderás los fundamentos en el mundo de la **ilustración digital** usando Photoshop e Illustrator.

Aprenderás habilidades técnicas para la realización de proyectos BACK-END y FRONT-END.

**GESTIONA
PROYECTOS
MEDIANTE GIT**

FULL TRAINING EN PROGRAMACIÓN CON UNITY + UNREAL ENGINE 5

El objetivo de este curso es ofrecer a estudiantes, diseñadores y artistas los conceptos, herramientas y técnicas básicas que se utilizan a nivel profesional en la programación en Unity y Unreal Engine 5.

Aprenderás a **programar en lenguaje C#** y a manejar Unity, para comenzar a crear tus propios videojuegos y aplicaciones. Con esta formación adquirirás un nivel elevado de programación y

conseguirás adentrarte profesionalmente en la industria de los videojuegos.

Te formarás en los conocimientos necesarios en el campo de la **creación de escenas con Unreal Engine 5**, creando Blocking basado en Moodboard mediante concept, importación de geometrías y creación de materiales.



WWW.EVADFORMACION.COM

UNITY BLENDER UNREAL PHOTOSHOP

CURSOS



CURSOS DE INICIACIÓN EN CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

PROGRAMACIÓN - MODELADO 3D - DISEÑO DE JUEGO
ILUSTRACIÓN - UNREAL ENGINE 5 - DISEÑO GRÁFICO - IA

COMIENZA TU CARRERA EN LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

Comenzando desde los cimientos, los cursos de iniciación forjarán las bases para que puedas iniciarte en una de las ramas principales de la creación de videojuegos.

Aprenderás a utilizar las herramientas profesionales y más demandadas dentro de la industria.

Con esta formación los alumnos podrán disfrutar de formación en su rama favorita, a la vez que lo compaginan con sus estudios o trabajos, ya que podrán hacer los cursos tanto en formato presencial como en formato 100% online.

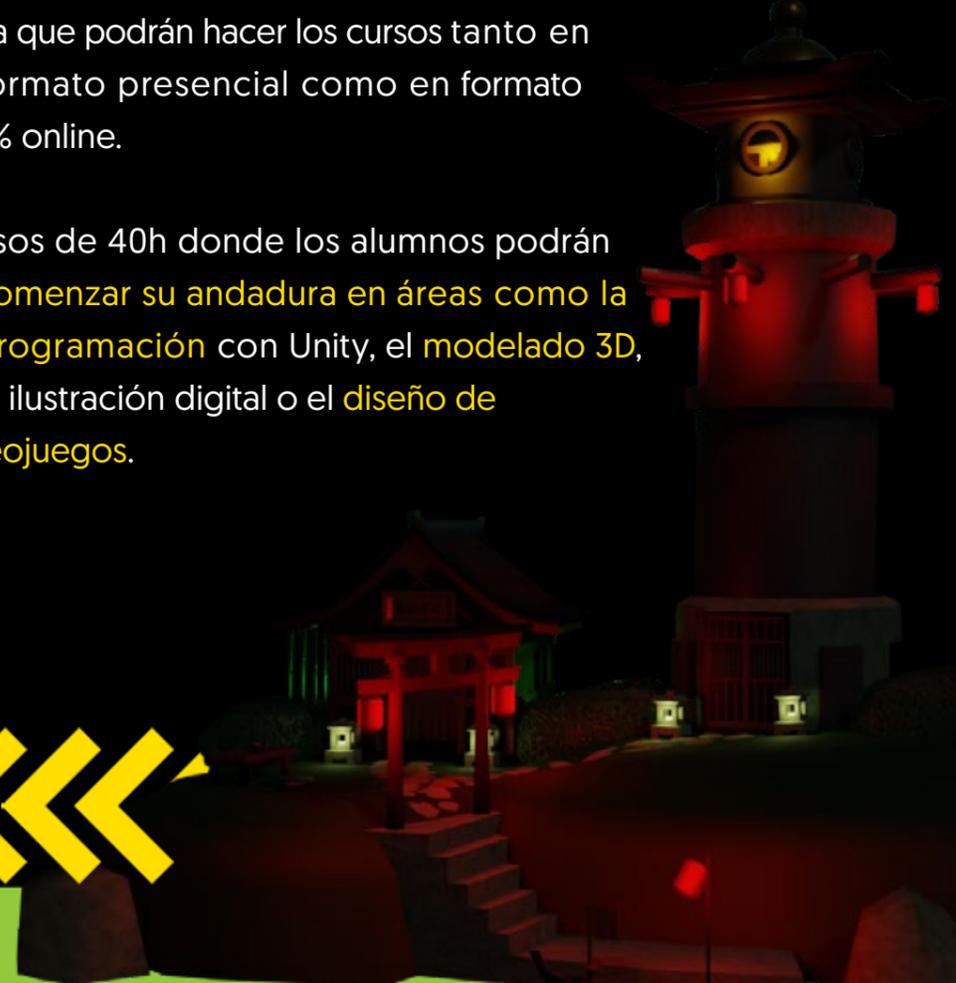
Cursos de 40h donde los alumnos podrán comenzar su andadura en áreas como la programación con Unity, el modelado 3D, la ilustración digital o el diseño de videojuegos.



PRESENCIAL Y ONLINE

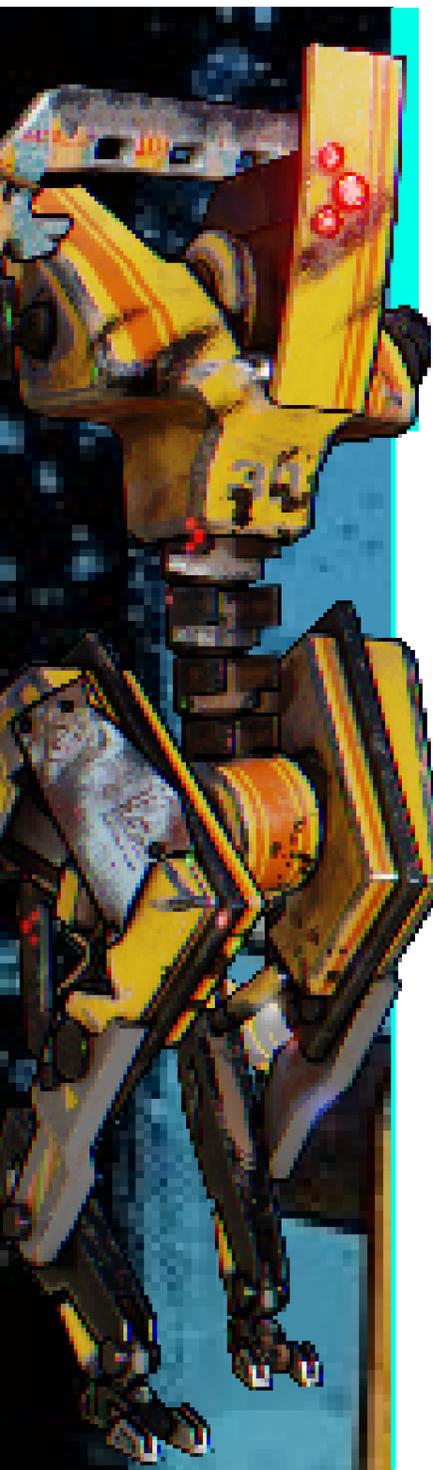


DE 18:00 A 20:00H



MODELADO 3D

CURSO DE INICIACIÓN



La creación de arte 3D como personajes, props, niveles, vehículos u objetos es una de las áreas más demandadas en videojuegos de todo tipo por la cantidad de contenido que requieren, tanto en versiones de baja como de alta poligonización

En este curso conseguirás los conocimientos necesarios para comenzar a crear todo tipo de objetos en 3D aprenderás a dotarlos de texturas, materiales, iluminación para usarlos en distintos tipos de proyectos como videojuegos, infoarquitectura o impresión 3D.

También aprenderás a incluir tus creaciones en el motor de videojuegos Unity e incluso aprenderás a exportarlos y adaptarlos para realizar impresiones 3D de tus modelos. Podrás aplicar lo aprendido en este curso a otros campos como la infoarquitectura, las artes gráficas o el audiovisual

Este curso supone una excelente oportunidad para comenzar en el mundo del diseño en 3D usando Blender, una de las herramientas de creación de 3D más

Contenidos

- Introducción a Blender y al 3D
- Interfaz y flujo de trabajo
- Herramientas de modelado
- Técnicas de modelado [Box modeling , Poly2poly]
- Modelado Low-poly para videojuegos
- Materiales y texturizado
- Despliegue de UV y mapeado
- Iluminación y Render
- Exportación a Unity
- Exportación para impresión 3D
- Proyecto fin de curso



CALENDARIO

De octubre a febrero o de febrero a junio



HORARIO

Miércoles 18:00 / 20:00
INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



usadas debido a su potencia, enorme comunidad y su política de licencias totalmente gratuitas.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

El objetivo de este curso es ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de arte 3D para videojuegos

Descubrirás los fundamentos del modelado 3D para videojuegos: la creación de geometría y distintas técnicas de modelado y texturizado para crear todo tipo de objetos como personajes, vehículos o elementos de decorado para usarlos en videojuegos o realidad virtual. También aprenderás crear imágenes de tus modelos y escenas para usarlo en distintas aplicaciones artísticas y artes gráficas.

UNREAL ENGINE

CURSO DE INICIACIÓN

Unreal Engine es uno de los motores gráficos más potentes del mercado, diseñado para crear videojuegos AAA o superproducciones cinematográficas. Utilizado en sagas de juegos como Gears of War o Days Gone y series como The Mandalorian.

Este entorno de desarrollo pone a tu disposición herramientas de creación de mundos y entornos con una fidelidad gráfica excepcional.

La potencia gráfica de Unreal Engine lo convierte en la herramienta perfecta para otros sectores externos a los videojuegos como la visualización arquitectónica, ingeniería o audiovisual.

Domina el software de referencia gracias a su gran versatilidad en tantos campos técnicos y creativos.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de productos audiovisuales para que sean capaces de trabajar con Unreal Engine.

Al completar el curso, dispondrás de una alta capacitación en Unreal Engine.



UNREAL ENGINE

Contenidos

- Introducción a Unreal Engine: interfaz y herramientas generales
- Herramientas de prototipado para la creación de un escenario.
- Creación y uso de materiales en UE5
- Herramientas de creación de terrenos.
- Importación y uso de texturas en materiales.
- Exportación e importación de modelos 3D en el motor.
- Iluminación y ambientación de un escenario en Unreal Engine.
- Cámara, render y creación de secuencias animadas en Unreal.



CALENDARIO

De octubre a febrero o de febrero a junio



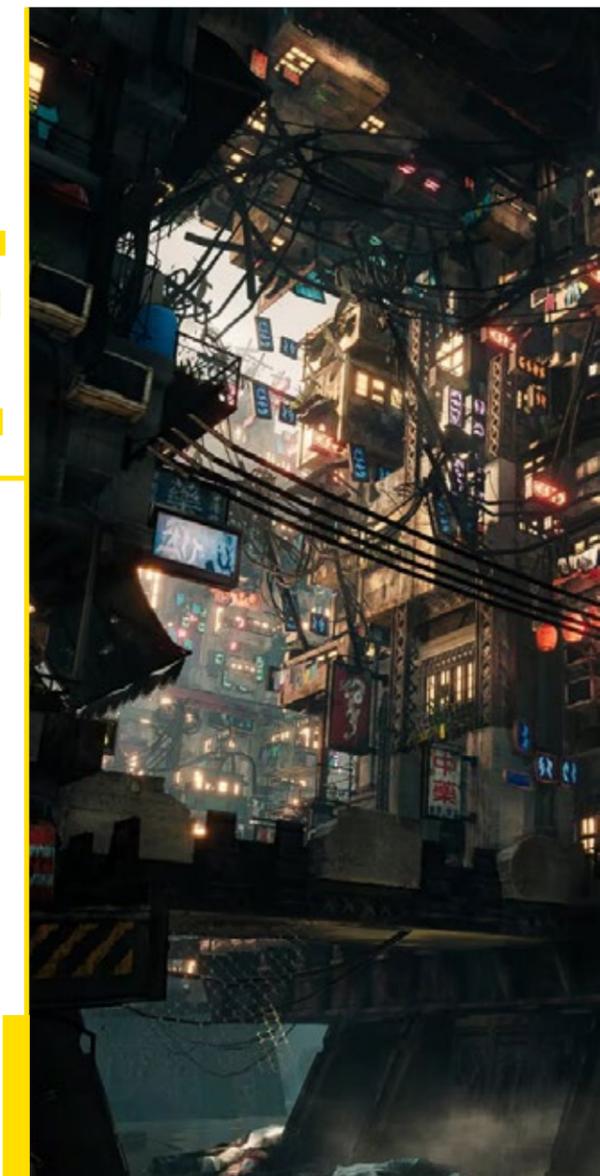
HORARIO

Miércoles 18:00 / 20:00
INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



ILUSTRACIÓN

DIGITAL PARA

VIDEOJUEGOS

La ilustración digital ya sea de personajes, props, escenarios, vehículos u objetos es una de las áreas más demandadas en videojuegos debido a que constituye la base del arte conceptual y base de la creación de elementos finales en juegos

En este curso aprenderás a realizar ilustraciones digitales profesionales partiendo de cero aprendiendo bocetado, para definir las formas iniciales de la ilustración; entintado, definiendo las formas completas; coloreado e iluminación, dando color y volumen, y post producción, añadiendo efectos para dotarlas de una mejor terminación

También aprenderás a exportar tus ilustraciones a diferentes formatos según el soporte necesario, e incluso pudiendo usarlas en otros campos de trabajo como la ilustración de libros, marketing y venta.

Este curso supone una excelente oportunidad para comenzar en el mundo

Contenidos

- Introducción a la ilustración digital
- Introducción a Adobe Photoshop
- El entorno de trabajo y herramientas básicas
- Bocetado y formas simples en Adobe Photoshop
- Entintado y uso de pinceles
- Creación de pinceles e importación de los mismos
- Coloreado digital. Técnicas de coloreado
- Iluminación
- Post producción en ilustración digital
- Exportación en formatos comunes
- Proyecto fin de curso


CALENDARIO
De octubre
a febrero
o
de febrero
a junio


HORARIO
Miércoles
18:00 / 20:00
INTENSIVO


DURACIÓN
40 horas lectivas

del arte 2D usando **Adobe Photoshop**, una de las herramientas de creación de 2D y retoque fotográfico más usadas debido a su potencia y enorme difusión

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

El objetivo de este curso es ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de ilustración digital para videojuegos.

Descubrirás las técnicas básicas de bocetado con formas simples y detalladas, realizando el entintado de las ilustraciones realizando la limpieza de las mismas y añadiendo los detalles necesarios para dotarlas de más profundidad. Añadirás vida y volumen a tus creaciones coloreando y aplicando luces y sombras y por último las dotarás de mayor realismo usando técnicas de post producción que te permitirán obtener resultados profesionales.

PROGRAMACIÓN

CURSO DE INICIACIÓN CON UNITY



CALENDARIO
De octubre
a febrero
o
de febrero
a junio



HORARIO
Martes
16:00 - 20:00h



DURACIÓN
40 horas lectivas

El objetivo de este curso es ofrecer a estudiantes, diseñadores y artistas los conceptos, herramientas y técnicas básicas que se utilizan a nivel profesional en la programación en Unity, el motor de videojuegos más usado en la actualidad.

Aprenderás a programar en lenguaje C# y a manejar Unity, el programa de creación de VJ más usado del mundo, para comenzar a crear tus propios videojuegos y aplicaciones.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Descubrirás los fundamentos del scripting y comenzarás a comprender cómo funciona la programación en Unity, lo cual te abrirá un nuevo mundo de posibilidades dentro del desarrollo de videojuegos y aplicaciones en esta plataforma.

Contenidos

- Introducción a la programación
- Introducción a Unity

Scripting en Unity

- C#
- Algoritmos
- Estructuras básicas
- Clases
- APIS

METODOLOGÍA

Formación presencial con metodología "learning by doing" y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural. Apoyo y consultas en Campus Virtual.

SALIDAS PROFESIONALES

Programador de scripts, Diseñador de cutscenes, Programador de videojuegos.

REQUISITOS

No requiere conocimientos previos de programación.

SOFTWARE Y MATERIALES

Incluidos en el curso.



DISEÑO GRÁFICO

CURSO DE INICIACIÓN



El Diseño Gráfico sigue siendo una pieza indispensable para la comunicación visual. Comunicar una idea a través de la imagen es una de las tareas más arduas en el lenguaje visual, es por ello que requiere profesionales que dominen los fundamentos del diseño gráfico y estén al día con las técnicas y herramientas informáticas más actuales.

En este curso aprenderás a pensar en el diseño gráfico como vehículo para transmitir mensajes de forma funcional y atractiva. Dominarás las herramientas necesarias para trasladar una idea en una imagen y para componer imágenes que generen nuevas ideas y sensaciones.

Aprenderás a elegir de forma correcta el color necesario para cada composición y sus adaptaciones para tener publicaciones digitales potentes. La tipografía, el uso de los pinceles y las texturas, te ayudarán a transmitir sensaciones y emociones en todas tus creaciones

Contenidos

- Interfaz de photoshop. La resolución
- Capas y creación de formas básicas
- Máscara de capas y herramientas de recorte
- Herramientas de texto y tipografías
- Pinceles y texturas
- Herramientas de retoque y restauración

Es el momento de dar rienda suelta a tu imaginación y crear nuevas formas de comunicar tus ideas

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Conocer cómo funciona la imagen digital y las herramientas necesarias para trabajar con programas de diseño gráfico para realizar tus propias composiciones

Aprenderás a diseñar desde cero, comprenderás los fundamentos del diseño desde la base y cómo componer de forma exitosa para que tu mensaje sea transmitido de una forma directa y atractiva. Además, aprenderás a adaptar los proyectos para plataformas digitales, lo que ayudará a dar visibilidad a tus creaciones



- El color y la psicología del color
- Capas de ajuste y estilos
- Composición de cartelería
- Exportación de archivos y publicaciones.
- Proyecto final

DISEÑO

DE JUEGO PARA VIDEOJUEGOS

Miyamoto, Schafér, Romero, Yoko, Blow, McGee, Gilbet, Lucas Pope, Kellee Santiago, Heineman, Bleszinski... son figuras importantes dentro de la industria del videojuego y todos ellos ocupan el mismo cargo dentro del proceso del desarrollo; el rol de diseñadores de juego. Todos han sido partícipes de la evolución de este medio interactivo sentando las bases de nuevas líneas de trabajo y siendo capaces de ver más allá

En este curso aprenderás a pensar en la lógica que hay detrás de los juegos más exitosos de la historia, descubrirás la importancia del juego en la sociedad que conocemos a día de hoy y cómo ha ido transformando las diferentes conductas de los humanos a lo largo de nuestra existencia. Dominarás los secretos detrás de un buen diseño de juego y cómo sacar adelante un proyecto de juego triunfador sin caer en los tópicos. Te sumergirás en las mecánicas dinámicas, sistemas de juego, equilibrio, balanceo, feelings y todo lo relacionado con

Contenidos

- Introducción al diseño de juego
- Evolución del diseño de juego a lo largo de la historia
- El diseñador de juego en la industria
- Diseñadores de juegos influyentes
- Diseño de juego a través de los géneros
- Diseño de juego a través de las máquinas
- El jugador contra la máquina
- El jugador contra otros jugadores
- Pensar en el juego
- Primeros diseños
- Proyecto final

la interacción ente el jugador, el software y la máquina.

Pondremos en tus manos las herramientas para que puedas desarrollar la idea que tanto tiempo lleva dando vueltas en tu propia imaginación

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Conceptos, herramientas y técnicas que usan los profesionales para alcanzar buenas ideas y convertirlas en juegos exitosos e inolvidables

Aprenderás a desarrollar una idea desde cero, implementar sistemas de juego, balancear elementos interactivos, definir la lógica de todas las acciones a realizar dentro de un videojuego. Conseguirás convertir en una experiencia jugable entretenida todas las ideas que residen en la jungla creativa de tu cabeza.



CALENDARIO

De octubre a febrero o de febrero a junio



HORARIO

Martes 18:00 / 20:00

INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



CALENDARIO

De octubre a febrero o de febrero a junio



HORARIO

Martes 18:00 / 20:00
INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



UNITY BLENDER UNREAL PHOTOSHOP

EVAD ONLINE

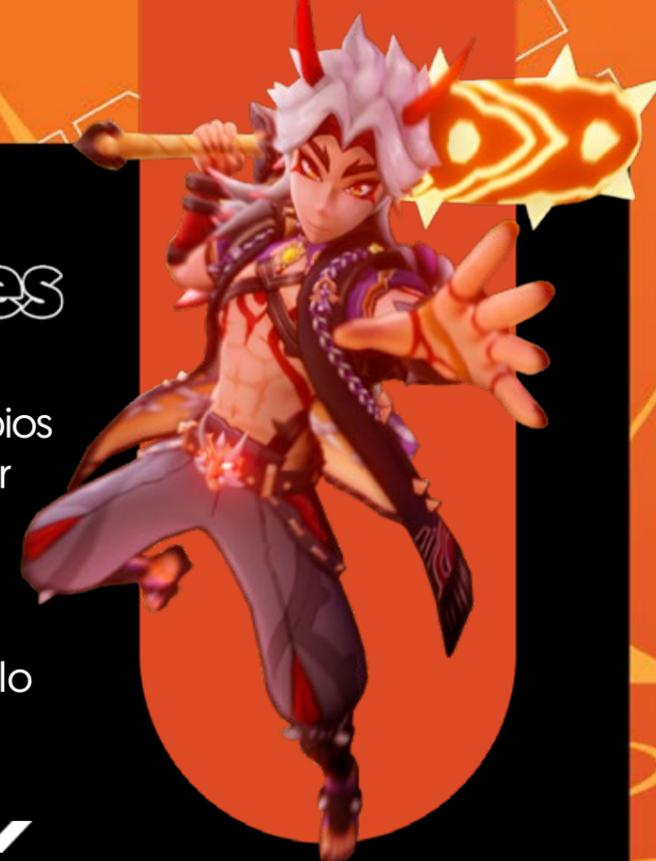


FORMACIÓN DONDE Y
CUANDO QUIERAS

CURSOS ESPECIALIZADOS
MATTEPAINTING - ENTINTADO - ANIMACIÓN 3D - UNITY
UNREAL ENGINE - CREACIÓN DE PERSONAJES

#SomosCreadores

¿Alguna vez soñaste con crear tus propios videojuegos y ver tus ideas cobrar vida en la pantalla? ¡Es tu oportunidad! Nuestros cursos online te llevarán desde principiante hasta experto en el emocionante mundo del desarrollo de videojuegos.



1

Aprendizaje en línea a tu propio ritmo: Olvídate de las clases presenciales. Nuestros **cursos están disponibles 24/7**, para que puedas aprender cuando y donde quieras.

2

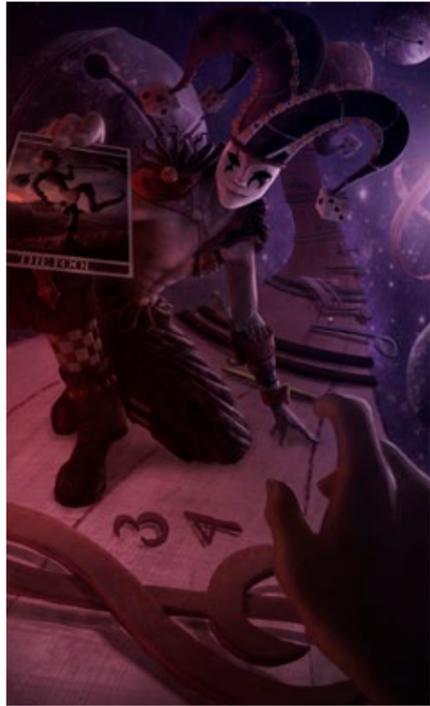
Instructores expertos: Nuestros instructores son **profesionales experimentados en la industria** de los videojuegos, listos para compartir sus conocimientos contigo.

3

Variedad de cursos: Ofrecemos una **amplia gama de cursos**, desde la creación de juegos 2D hasta la realidad virtual y la programación avanzada. Puedes elegir el camino que más te interese.

4

Proyectos prácticos: Aprende haciendo. Trabajarás en **proyectos reales desde el principio**, lo que te permitirá construir un portafolio impresionante.



ARTE 2D

¿Quieres **sacar el mayor potencial** al software más utilizado en arte digital? ¿Potenciar tus imágenes o diseños para obtener un resultado profesional?

Estos cursos son para ti, aprenderás las claves para **dominar Photoshop** y aplicarlo correctamente en tus trabajos digitales.

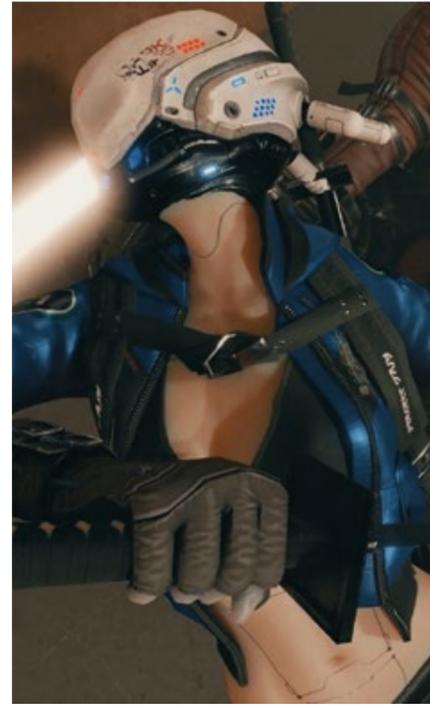
Además, dominarás la anatomía básica y composición de rostros en detalle.



UNITY

Te encantan los videojuegos y disfrutas completándolos, pero tu interés va aún más allá.

Si quieres saber **cómo una nave espacial dispara** o cómo se construye un mundo lleno de interacciones, con estos cursos conseguirás las respuestas a esas preguntas y aprenderás las bases para **crear tus propios videojuegos**.

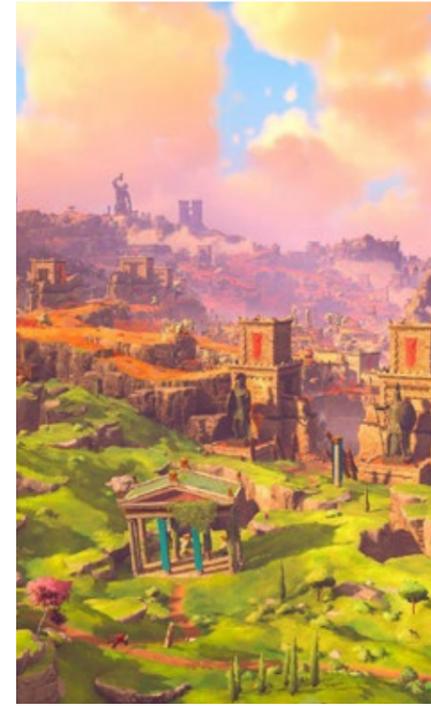


ARTE 3D

En este curso veremos las claves para adentraros en el mundo del **arte y la animación 3D desde cero** y dar vida a vuestros personajes.

Para ello, comenzaremos explicando el **entorno de Blender** y como funciona con el marco de la animación.

Veremos cómo manipular objetos simples mediante trasladar, rotar y escalar.



QA TESTING

QA testing implica la **detección y corrección de errores** y problemas de rendimiento en un juego.

Aprende las habilidades para garantizar la **calidad y la experiencia del usuario** y convierte tu pasión por los juegos en una carrera exitosa.

Sumérgete en el emocionante mundo del QA Testing de videojuegos con nuestro curso online.



UNREAL ENGINE

En estos cursos aprenderás los conocimientos necesarios para iniciarte en el campo de la creación de escenas con Unreal Engine 5, creando **Blocking basado en Moodboard** mediante concept, importación de Geometrías y creación de materiales simples e iluminación con Lumen.

Cada lección te acercará más a la creación de mundos visuales impresionantes.



KIDS

Con estos cursos los peques de la casa darán **sus primeros pasos** en la industria del videojuego.

Con **Scratch** se introducirán poco a poco en el lenguaje de la programación.

Después aprenderán a crear sus propios personajes y escenarios con **Krita** y por último le proporcionarán volúmen con **MagicaVoxel**.

WWW.EVADFORMACION.COM

EVAD KIDS



EVAD KIDS

PROGRAMACIÓN - MODELADO 3D - ARTE DIGITAL

CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS PARA NIÑOS Y NIÑAS (9 A 16 AÑOS)

Es una formación donde los más pequeños aprenderán, de forma práctica y de la mano profesionales de la industria del videojuego, a crear sus propios videojuegos. Facilitando un **aprendizaje escalonado y acorde con las necesidades de cada alumno**, gracias a cuatro niveles de formación para que cada alumno comience donde se sienta más cómodo. Se divide en dos ramas formativas diferentes en las cuales los alumnos podrán elegir la formación que más se adecua a sus gustos: arte y programación.

En la rama artística, aprenderán los procesos creativos que se llevan a cabo en la industria, las técnicas de **ilustración digital** y diferentes estilos gráficos como Pixel Art, Cartoon, Chibi, etc

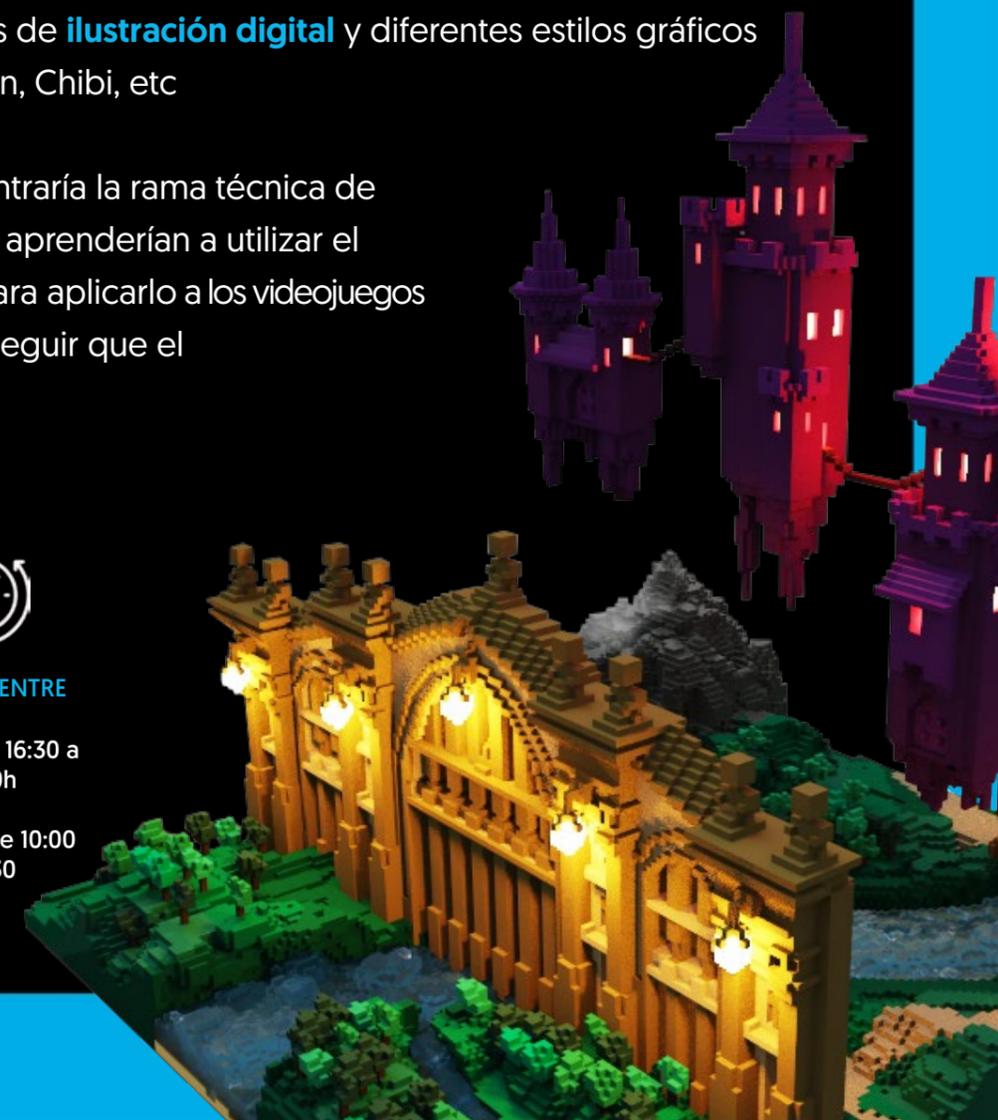
Por otro lado, se encontraría la rama técnica de **programación**, donde aprenderían a utilizar el pensamiento lógico para aplicarlo a los videojuegos y de esta manera conseguir que el videojuego funcione.



CALENDARIO

De octubre
a junio

ESCOGE ENTRE

Viernes de 16:30 a
20:00ho
Sábados de 10:00
a 13:30

FORMAMOS A LOS FUTUROS DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS

EVAD Kids es la única extraescolar que:

- 1) Constituye por sí sola la base a una **salida laboral** en la industria de futuro, la del videojuego. EVAD Kids forma esos perfiles cualificados que la industria necesita ¡desde cero!
- 2) **Aporta conocimientos válidos** y desarrolla habilidades y competencias para otras carreras como ingeniarías, comunicación audiovisual, arquitectura, marketing, etc.
- 3) Se valora en los procesos de selección de talento de **grandes multinacionales**.



Esta formación extraescolar está abscrita a las Becas y Ayudas para alumnos con necesidad específica de apoyo educativo.

ÚNICO CENTRO

EN IMPARTIR PROGRAMACIÓN CON “ESTUDIO DE VIDEOJUEGOS” DE NINTENDO SWITCH

La gran novedad de EVAD Kids es que los alumnos **aprenderán a programar** con la aplicación de Nintendo Switch «Estudio de Videojuegos».

¡La diversión está asegurada!



OTRAS FORMACIONES

CURSOS FPE

Dentro de este tipo de formación, la NO REGLADA, tenemos el Sistema de Formación Profesional para el Empleo (FPE). En el FPE comprenden los cursos gestionados a nivel estatal a través del SEPE (Servicio Público de Empleo Estatal) con la colaboración de la Fundae y también de los organismos competentes de cada Comunidad Autónoma (normalmente las Consejerías de Empleo).

La Formación Profesional para el Empleo es una formación subvencionada a través de la cuota de la formación profesional de los trabajadores, los fondos del Estado y el Fondo Social Europeo.

La titulación que se consigue no siempre es oficial, pero tiene validez curricular.



Junta de Andalucía

Consejería de Empleo, Formación
y Trabajo Autónomo

CÓDIGO DE CENTRO: 86447

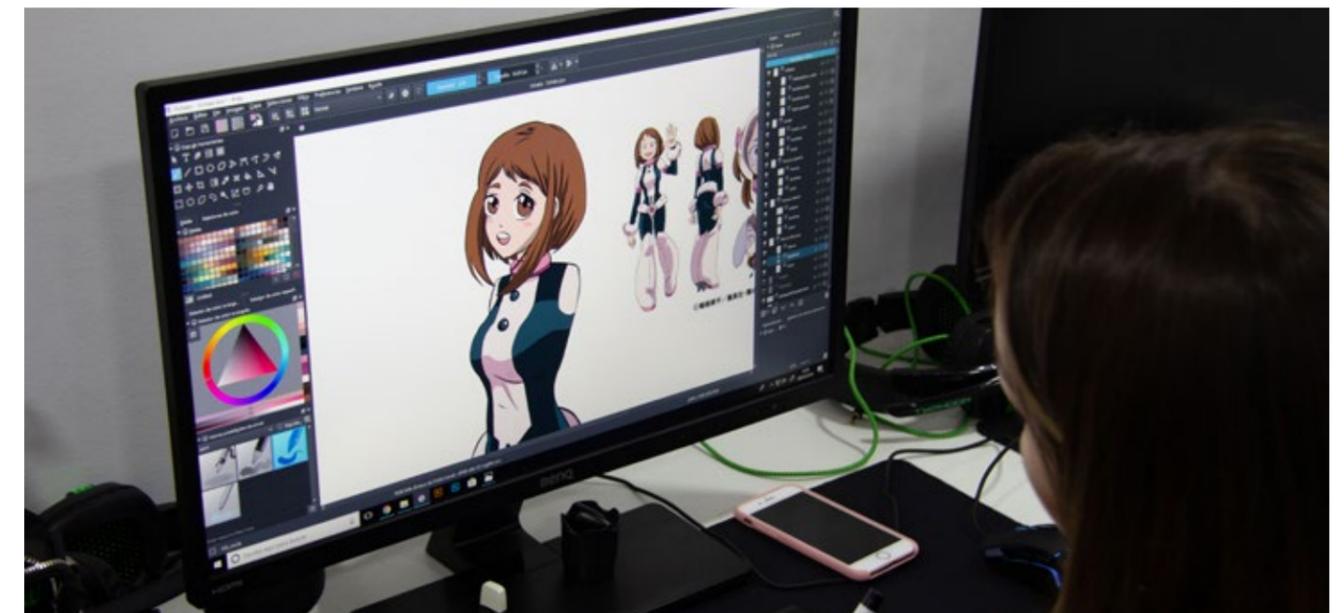


FORMACIONES PARA ESCUELAS Y EMPRESAS

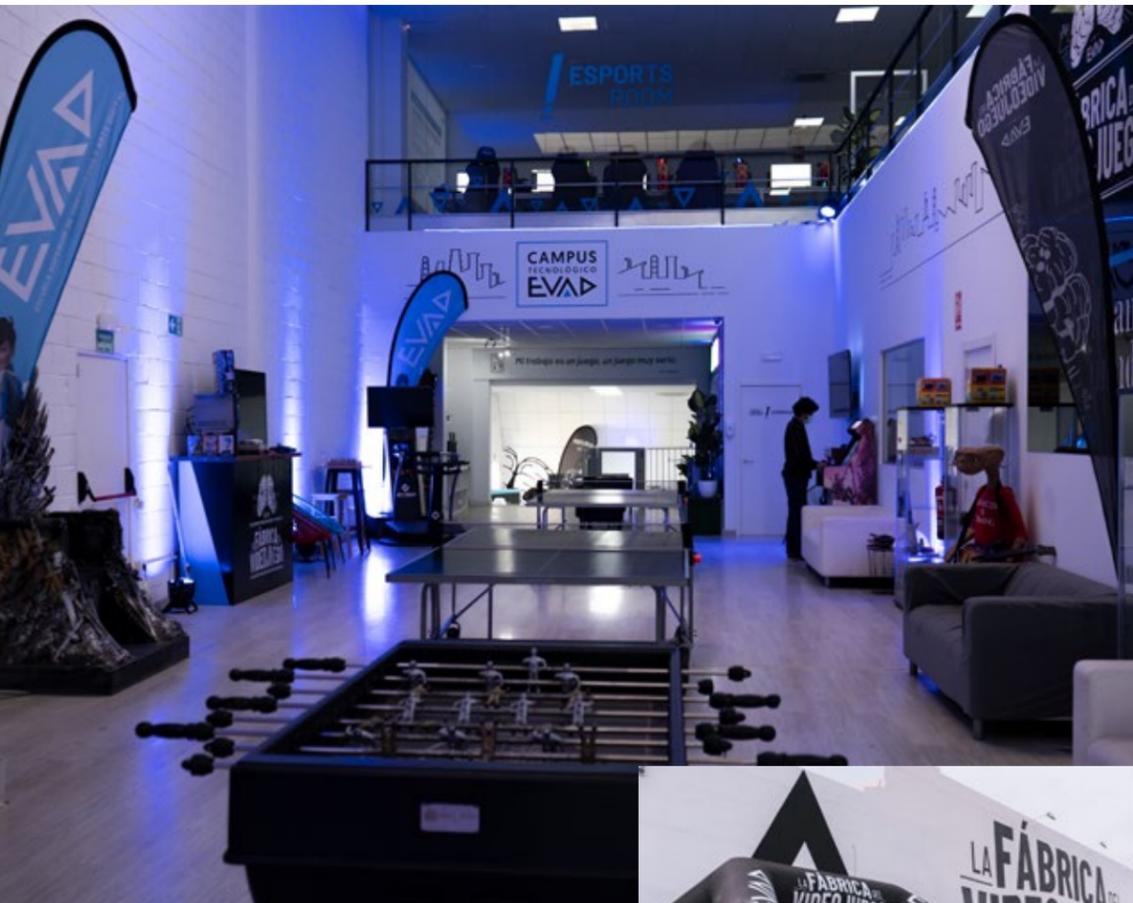
En EVAD creamos formaciones que se adapten a las necesidades de tu empresa o centro formativo. Trabajamos para crear formaciones a medida adaptadas a las necesidades de cada uno de nuestros clientes.

¿CÓMO DISEÑAMOS LAS FORMACIONES A MEDIDA?

Es necesario ordenar los objetivos y los contenidos adecuándolos a las necesidades reales, realizando una propuesta formativa ajustada a los diferentes ámbitos de la empresa o centro formativo.



CONOCE LA ESCUELA



EL MAYOR CENTRO DE FORMACIÓN DE VIDEOJUEGOS



La Escuela Superior de Videojuegos y Arte Digital es un campus pionero que sirve como **impulso del tejido industrial del videojuego**, y que cuenta con una extensión total de 8.000m² equipados con las últimas novedades tecnológicas, dedicadas al emprendimiento y la formación.

Es el entorno ideal para promover la productividad y originalidad.

Con más de 1200 alumnos anuales, donde se imparte una **formación en creación de videojuegos y arte digital** para todas las edades y niveles.

La escuela consta de aulas de diseño equipadas con la última tecnología, diseñadas para preparar a los futuros líderes de la industria.

En las instalaciones los estudiantes y emprendedores tienen accesible una biblioteca con obras referentes en la industria, un estudio de grabación y sonido dotado con el mejor software del mercado, plató y Chroma Key Studio o una esports Room con **ordenadores gaming de última generación**.

La creación de videojuegos es una **actividad multidisciplinar** sujeta a la evolución de la tecnología.

Su docencia es un reto para los profesionales de la formación por el nivel de **actualización y especialización** que requiere.

Es por ello que la única receta de éxito es que las materias sean diseñadas e **impartidas por expertos de la industria en activo**.

EVAD parte de esta idea con el objetivo de **capacitar a futuros profesionales** del sector.

Sacaremos **todo el potencial creativo y profesional** que tienes dentro para convertirte en un futuro miembro de la industria del videojuego, para que accedas con la mayor de las garantías al mercado laboral y puedas desarrollar todas tus capacidades.

El objetivo de EVAD es ofrecer una **formación de excelencia** diseñada para preparar a futuros profesionales y líderes de la industria del videojuego.

Las clases de EVAD se desarrollan en **grupos reducidos** para que puedas

aprovechar al máximo los conocimientos y horas con el docente. Nunca te volverás a casa con una duda sin resolver.



**ACADEMIC
PARTNER**

PRIMER CENTRO ANDALUZ ACADEMIC PARTNER

Epic Games reconoce a EVAD como Academic Partner, certificando que contamos con un profesorado experimentado, planes de estudio probados e instalaciones y recursos punteros que permiten crear proyectos de alta calidad.



PLAYSTATION®
**TALENTS
ACADEMY**

ÚNICO CENTRO ANDALUZ PLAYSTATION ACADEMY

EVAD pertenece a este programa de asociación académica para el desarrollo de videojuegos, que fomenta, estimula y ofrece oportunidades a jóvenes talentos para crear contenidos para las plataformas propias de Sony PlayStation.



PlayStation.First



Junta de Andalucía

Consejería de Economía, Conocimiento
Empresas y Universidad

AGENCIA ANDALUZA DEL CONOCIMIENTO



DESARROLLO ESPAÑOL
DE VIDEOJUEGOS



PREMIOS EXCELENCIA EDUCATIVA

Mejor centro en formación e innovación en
Creación de videojuegos 2021



Fundación

ONCE



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS



Resa
Residencias
Universitarias



ozone



FEDERACIÓN ESPAÑOLA
DE JUGADORES DE
VIDEOJUEGOS Y ESPORTS

OWO

DRIFT



EVAD Devlabs es un programa de desarrollo de videojuegos dirigido a programadores, artistas y diseñadores enmarcado en el programa Devlabs.

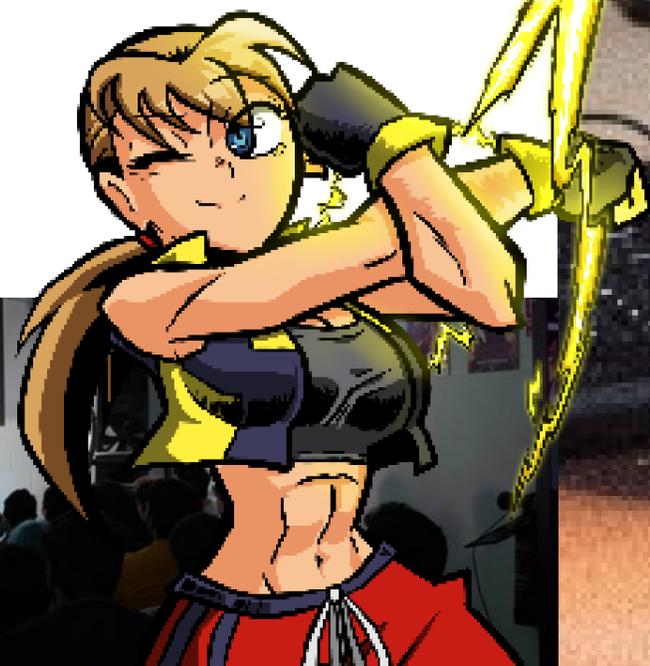
Una iniciativa dirigida al **impulso del desarrollo de videojuegos**, el fomento del talento emergente español y la dinamización del tejido empresarial interactivo.

EVAD Devlabs es el puente entre EVAD y la industria del videojuego nacional e internacional.

Un programa de desarrollo de videojuegos dirigido a programadores, artistas y todo tipo de profesionales residentes en España a través de **incubación, mentorías, asesoramiento grupal e individual, workshops** y seguimiento de los proyectos seleccionados por su calidad y potencial internacional.

Los objetivos del proyecto son:

- Fortalecer el desarrollo de los proyectos seleccionados hasta convertirlos en proyectos viables de producción.
- Búsqueda de financiación, co-producción o distribución según sea necesario.
- Profesionalizar a los integrantes de los proyectos mediante la capacitación y mentoría de profesionales de la industria.
- Poner en contacto a los participantes del proyecto con la industria.
- Garantizar la visibilidad y presencia del proyecto en festivales, foros internacionales, ferias y organismos que contribuyan a impulsar su producción.



LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO

CAMPUS
TECNOLÓGICO
EVAD

APRENDER A CREAR
VIDEOJUEGOS

EVAD
ESCUELA SUPERIOR
DE VIDEOJUEGOS





EVAD

ESCUELA SUPERIOR DE VIDEOJUEGOS Y ARTE DIGITAL

Calle Marea Baja, 3, Málaga 29016

secretaria@evadformacion.com | 640 870 325

www.evadformacion.com

